

NOLIKUMS LIEPĀJAS RAJONA NOVADU X SKOLĒNU SPORTA SPĒĻU SACENSĪBĀM „TAUTAS BUMBĀ”.

Mērķis un uzdevums

Popularizēt „Tautas bumbas” spēli jaunāko klašu skolēnu vidū.
Noskaidrot labākās skolu komandas.

Laiks un vieta

Sacensības notiek 2019. gada 6. februārī plkst. 10:00 Vaiņodes vidusskolā.

Sacensību dalībnieki

Vidusskolām komandā 12 dalībnieki (zēni un meitenes atsevišķi). Uz laukuma 9 spēlētāji, kapteini ieskaitot. Pamatskolām 5 zēni + 5 meitenes. Uz laukuma 4+4 (zēna vietā var spēlēt meitene). Sacensībās var piedalīties vienas skolas 2007. g. dzimušie un jaunāki audzēkņi. Katra komanda nodrošina vienu tiesnesi.

Sacensību sarīkošanas kārtība

Sacensību uzvarētāji tiek noskaidroti savstarpējās spēlēs, spēlējot katram ar katru (ja komandu skaits ir septiņas un mazāk). Astoņas un vairāk komandas tiek dalītas apakšgrupās no kurām pirmo divu vietu ieguvējas iekļūst finālā līdzīgi ņemot savstarpējās spēles rezultātu. Spēles ilgums 2 x 5 minūtes ar vienas minūtes pārtraukumu starp setiem. Katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā (kapteinis un 8 laukuma spēlētāji). Spēles laukums 9 x 18m. Spēlē ar volejbola bumbu. Spēli tiesā divi tiesneši. Pirms spēles viņi izlozē, kura komanda sāk spēli. Spēles laikā 2m attālumā no laukuma un tiesneša var atrasties viens komandas pārstāvis. Rezerves spēlētājs sēž uz rezervistu sola. Pārstāvis var pieprasīt vienu 20 sekunžu pārtraukumu, kad bumba ir viņa komandai. Spēles pārtraukumā un puslaikā iespējams izdarīt spēlētāju maiņu.

Spēli sāk ar kapteina pārmetienu savai komandai. Dalībniekam, kuram bumba trāpījusi bez atsitiena no grīdas vai cita spēlētāja, laukums pēc tiesneša signāla jāatstāj un jādodas palīgā kapteinim. Ja dalībnieki pārtver bumbu lidojumā, trāpījums neskaitās. Spēlētājs, kurš noķēris bumbu, var mest to pats vai atdot komandas biedram. Spēlētāji un kapteinis nedrīkst, metot bumbu uzkāpt uz laukuma robežlīnijām. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekiem. Ja spēlētājs, izvairoties no bumbas, uzkāpj uz laukuma robežlīnijas vai pārkāpj to, viņam jādodas palīgā kapteinim (pēc tiesneša signāla). Ja bumba atrodas ārpus laukuma sānu līnijas, to var ņemt tikai kapteinis vai izsistie spēlētāji līdz laukuma viduslīnijai. Spēlētāji lēkājušu bumbu, kas atrodas tuvu laukumam vai pretinieka laukuma pusē, drīkst paņemt, neuzkāpjot uz līnijas. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdot pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). **Atļauts izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu**, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju.

Kad visi spēlētāji izsisti, laukumā dodas kapteinis. Viņam tiek atdota bumba.

Spēlei beidzoties, tiesneši paziņo sekretāram uzvarētāju komandu un uz laukuma palikušo spēlētāju skaitu. Sekretārs to fiksē turnīra tabulā. Par uzvaru komanda iegūst 3 punktus, par neizšķirtu 2 punktus, par zaudējumu 1 punktu. Par neierašanos uz spēli vai atsacīšanos no tās komanda saņem 0 punktus. Uzvar komanda ar lielāko punktu skaitu. Ja divām komandām vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem komanda, kura uzvarējusi savstarpējā spēlē. Ja vienāds punktu skaits vairākām komandām, augstāku vietu ieņem komanda, kurai:

- a) labāka izsisto spēlētāju attiecība savstarpējās spēlēs;
- b) labāka izsisto spēlētāju attiecība visās spēlēs.

Pieteikumi

Vārdiskie pieteikumi iesniedzami sacensību dienā līdz 9:45

Apbalvošana

Komandas pirmo trīs vietu ieguvējas tiek apbalvotas ar kausu un diplomiem.

Sacensību galvenais tiesnesis Dainis Zombergs

Tel. 29176824